

Wie neue Projekte beginnen

Jedes Projekt startet als Idee:

MITGLIED

STARFLEET COMMAND



Ideen kommen von unseren Mitgliedern oder Starfleet Command. Nun wird über die Idee mit jedem Abteilungsleiter diskutiert, ob die Idee umsetzbar ist und ob wir genug Ressourcen dafür haben.

Die nächsten Schritte:



Bei einem “Nein” wird die Idee archiviert oder verworfen. (Jedes Mitglied kann trotzdem aufgrund unserer Transparenz Politik fragen, wieso die Idee verworfen wurde. Falls viele Mitglieder denken, dass die Idee trotzdem umgesetzt werden sollte, werden wir uns nochmal mit den Abteilungsleitern zusammensetzen und die Idee neu mit den Vorschlägen der Mitglieder diskutieren.)

Bei einem “Ja” kommt es zu einer Mitgliederabstimmung:



Es sind mindestens 50% “Ja” erforderlich, damit die Idee umgesetzt wird.

Unter 50% “Ja” wird die Idee verworfen.

Auch hier können uns unsere Mitglieder kontaktieren, falls neue Argumente vorliegen.

Nach der Abstimmung beginnt Starfleet Command alles notwendige zu organisieren und Mitglieder werden den nötigen Aufgaben zugewiesen. Falls wir einen Spezialisten benötigen, der noch nicht mit Starfleet zusammen gearbeitet hat, schreiben wir die Stelle auf unserer Website unter Jobs aus.

Ideen und Argumente können immer eingebracht werden, egal ob es zu einem “Ja” oder “Nein” kam.

Bei allen Fragen zu Ideen, Projekten und Transparenz kann das Starfleet Ethic & Excellence Department immer kontaktiert werden.

Eine Abstimmung endet nach 7 Tagen und ist danach final.